



Liga Intercolegial de Games

Regras do Torneio

1. FORMATO

- 1.1.1. O torneio de League of Legends será totalmente virtual (online).
- 1.1.2. O torneio será 1vs1 e será dividido em duas chaves e uma etapa final.
- 1.1.3. Os 2 primeiros colocados de cada chave se classificam para a etapa final.
- 1.1.4. O primeiro colocado da chave 1 não poderá participar da chave 2, pois já está classificado para a finalíssima do torneio.
- 1.1.5. O segundo colocado da chave 1 poderá participar da chave 2.
- 1.1.6. Caso o segundo colocado da chave 1 seja o primeiro colocado da chave 2, a disputa de terceiro e quarto lugar geral nas finalíssimas será feita entre o terceiro colocado da chave 1 com o segundo colocado da chave 2.
- 1.1.7. Os casos omissos serão decididos pelos membros da organização do torneio.

1.2. Chaves

- 1.2.1. Cada chave será em formato de eliminação simples, de forma que os dois melhores colocados irão para a etapa final.
- 1.2.2. As partidas das chaves serão melhor de 5 (md5)



1.3. Etapa final

- 1.3.1. As partidas serão todas melhor de 5 (md5), nas quais os campeões e vice-campeões de cada chave se enfrentarão para definir o 1º, 2º e 3º lugares.

2. DATAS E HORÁRIOS

- 2.1. A chave 1 ocorrerá nos dias 20/02, 27/02, 06/03, 13/03 e 20/03 às 14 horas.
- 2.2. A chave 2 ocorrerá nos dias 27/03, 03/04, 10/04, 17/04 e 24/04 às 14 horas.
- 2.3. A etapa final ocorrerá no dia 25/04 às 14 horas.
- 2.4. Após o início das partidas de cada dia, os participantes deverão ficar sempre disponíveis, pois elas, a partir da primeira do dia, acontecerão imediatamente após as equipes rivais serem definidas. Atrasos podem acarretar perda por W.O.

3. PARTIDAS

- 3.1. Os participantes deverão entrar no *lobby* por meio do código de torneio fornecido pela plataforma.
- 3.2. É de inteira responsabilidade de cada jogador verificar se os jogadores adversários estão de acordo com a inscrição. Em caso de irregularidades, a equipe organizadora deverá ser convocada imediatamente. Caso o comunicado seja feito após o início da rodada seguinte ao ocorrido, o jogador irregular será desclassificado, porém o resultado não será revertido.
- 3.3. Após ambos os jogadores estarem prontos, a partida deve ser iniciada imediatamente.



- 3.4. Caso a partida tenha sido escolhida para ser transmitida, a organização do torneio entrará em contato com os jogadores pelo Discord e a partida só poderá ser iniciada quando os casters estiverem devidamente no *lobby*.
- 3.5. Cada jogador poderá banir 3 campeões.
- 3.6. Durante as partidas, o chat geral (*/all*) só deve ser usado para transmitir informações relevantes para o outro jogador, como pausas ou outros problemas técnicos. O uso indevido desse chat poderá acarretar punição para o jogador.
- 3.7. Cada jogador terá direito a 5 (cinco) minutos de pausa por partida. Caso atinja o limite, a partida deverá ser desposada imediatamente, independentemente do problema ter sido solucionado ou não. A organização do torneio não se responsabiliza por problemas técnicos, como *bugs* no jogo ou problemas de conexão e hardware.
- 3.8. Quando o jogo começar, ambos os jogadores só poderão usar a rota do meio. Não podem usar a moita (*bush*) e não podem sair da região da rota, a não ser para voltar para a base.
- 3.9. Há três formas de vencer a partida:
 - 3.9.1. Eliminando o adversário (*First Blood*).
 - 3.9.2. Conquistando 100 de *farm*.
 - 3.9.3. Derrubando a primeira torre da rota do meio.
- 3.10. Após 15 minutos de partida, caso nenhum dos critérios de vitória sejam alcançados, o jogo será encerrado, e a vitória concedida ao jogador com maior número de tropas abatidas.



- 3.11. No momento em que tiver atingido um dos critérios de vitória, o vencedor deverá tirar um *print screen* com o menu “tab” aberto, para comprovar a vitória. Após ser derrotado, o perdedor deverá se render para finalizar a partida.

4. PREMIAÇÃO

- 4.1. Os vencedores da primeira e segunda chave receberão, ambos, o valor de R\$ 400 (quatrocentos Reais), e o supercampeão receberá R\$ 700 (setecentos Reais).
- 4.2. A premiação será paga 10 dias úteis após a data em que forem decididos os campeões e o supercampeão, por meio de PIX ou transferência bancária.
- 4.3. Para os campeões e supercampeão menores de idade, o valor será depositado na conta do responsável, cujos dados da conta devem ser informados pelo vencedor.
- 4.4. Não nos responsabilizamos por informações que nos forem fornecidas erradas, como número de conta, ou quaisquer outras que inviabilizem a premiação.

5. REGRAS GERAIS

- 5.1. É terminantemente proibido qualquer conduta antidesportiva.
- 5.2. A interpretação das regras cabe exclusivamente aos membros da organização do torneio e suas decisões não são passíveis de contestação.
- 5.3. A fim de manter a competição o mais justa possível, caso julgue necessário, a organização do evento se reserva ao direito de adicionar, remover ou modificar quaisquer regras, antes, após ou durante o torneio.